Техническое задание

1. **Наименование разрабатываемого приложения**

*Hotline Fortress*

-----------------------

2. **Назначение разрабатываемого приложения** (что пользователь может делать (какие свои задачи решать) использую ваше приложение.

*В этой игре можно развлечь себя зачищая уровни с противниками при помощи огнестрельного оружия, получая за это определенные награды.*

-----------

3. **Цель и задачи проекта** (Какую цель Вы преследуете, создавая данное приложение и что нужно сделать, чтобы Вы могли этой цели достигнуть).

*Цель: разработать программу игру с графическим интерфейсом, выполняющую взаимодействие между спрайтами героя, противников, стен, пуль.*

*Задачи:*

*- Изучить основы работы с библиотекой Pygame.*

*- Изучить работу камеры и научиться располагать объекты на экране.*

*- Изучить архитектуру игр.*

*- Изучить особенности физики игры (например разгон и торможение персонажей игрока).*

*-Получить опыт взаимодействия и работы в команде.*

---------------

4. **Основные функциональные возможности приложения** (что должна уметь программа)

* *Программа имеет интуитивно понятный графический интерфейс (количество патронов, количество жизней, количество сохранений, объяснение целей и управления, курсор для оружия, окно с результатами, уровни сложности).*
* *Выстрел воспроизводится по нажатию левой кнопки мыши, наведение с помощью курсора мыши.*
* *Движение персонажа происходит по нажатию кнопок на клавиатуре WASD.*
* *Окно игры имеет стандартные элементы окна Windows, экранные кнопки закрыть, строка заголовка содержит название приложения*
* *Размеры окна игры зафиксированы (нельзя изменять).*
* *Приложение должно корректно обрабатывать движение спрайтов, правильно отображать направление взора игрока, открывать доп. Окна, переходить на следующий уровень, и выводить все объекты на экран.*